

Seid barmherzig, so wie euer Vater barmherzig ist. Ihr sollt andere nicht verurteilen, dann wird auch Gott euch nicht verurteilen. Sitzt über niemanden zu Gericht, dann wird Gott auch über euch nicht zu Gericht sitzen. Vergebt anderen, dann wird Gott auch euch vergeben.

Du siehst den Splitter im Auge deines Bruders oder deiner Schwester. Bemerkst du nicht den Balken in deinem eigenen Auge? Wie kannst du zu deinem Bruder oder zu deiner Schwester sagen: ›Komm her! Ich zieh dir den Splitter aus deinem Auge.‹ Siehst du nicht den Balken in deinem eigenen Auge? Du Scheinheiliger! Zieh zuerst den Balken aus deinem Auge! Dann hast du den Blick frei, um den Splitter aus dem Auge deines Bruders oder deiner Schwester zu ziehen.

*Lukasevangelium 6, 36-37 u. 41-42
(BasisBibel)*

Von Bundespräsident Gustav Heinemann soll es stammen. Wenn ich vorwurfsvoll mit dem Zeigefinger auf andere zeige, sollte ich daran denken: Drei andere Finger derselben Hand weisen auf mich selbst zurück.

Eigentlich wissen wir es: Bei anderen rege ich mich am meisten darüber auf, womit ich selbst zu kämpfen habe, was ich bei mir nicht zulasse. Je unzufriedener ich mit mir selbst bin, desto mehr belastet mich die Unzulänglichkeit, das Fehlverhalten anderer.

Aber Jesus sagt mehr: Ich habe den Balken, die anderen nur den Splitter. Es kommt ja vor, dass mich das Verhalten anderer nervt, mich stört, unter Druck setzt, ich mich dadurch bedroht fühle. Aber dann soll ich davon ausgehen, dass meine eigenen Defizite noch größer sind.

Vielleicht hilft folgende Gedankenübung: Ich versuche, den anderen mit Gottes Augen zu sehen. Gott sieht hinter den Splittern die Liebesbedürftigkeit, das Betteln um Anerkennung dieses Menschen. Gott ist bereit zu vergeben. Wenn uns diese Sicht gelingt, spüren wir es vielleicht selbst: Auch wir sind auf Gottes Vergebung angewiesen. Wir sind viel ärmer, als wir annehmen – vor allem dann, wenn wir vor Selbstbewusstsein strotzen.

Ist diese Übung alltagstauglich? Nein – aber sie könnte der Stern sein, an dem wir uns im Alltag orientieren.